SPARTANLED (DUN-70676)

PROYECTOR MULTI HAZ DMX A LEDS

A Introducción:

Le agradecemos que haya elegido el SPARTANLED (DUN-70676), y esperamos que el producto sea de su agrado

Este manual de instrucciones tiene como objetivo ayudarle a entender las diferentes características del aparato y evitar que se utilice inadecuadamente, le aconsejamos que haga caso de las explicaciones expuestas a continuación.

- El SPARTANLED es un proyector de animación de varios haces previsto para utilizar en interior. Dispone de 192 LEDs de alta luminosidad (96 LEDs rojo, 48 verdes, 48 azules), con 4 lentes muy luminosas. Su ángulo de apertura horizontal es de 160° y de 30º vertical. Puede funcionar en modo DMX, Master y Slave, Autónomo, en automático y musical. La rotación de los gobos se hace mediante la matriz de los LEDs.

- En DMX 512, el proyector se controla mediante 3 canales DMX: el 1º: Black out, Efecto estroboscópico a velocidad variable y con todos los LEDs, el 2º: elección de un gobo y elección de un programa, el 3º: Reglaje de la velocidad de un programa.

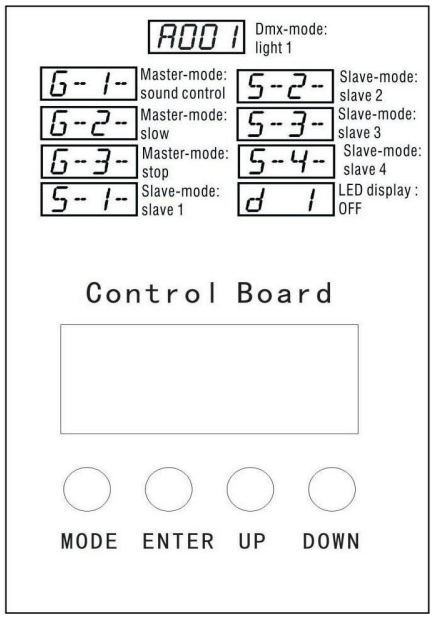
- el SPARTANLED es ideal para utilizaciones muy variadas: clubs, discotecas, bares musicales, orquestras, discotecas móviles…

- La tecnología del LED le proporciona un muy bajo consumo eléctrico de 20 W así como una duración de vida excepcional de más de 100. 000 horas. Además el Led se calienta muy poco.

B Características técnicas:

- Material:	**Proyector de acero y perfil de aluminio**
- Peso:	**4,5 Kg.**
- Dimensiones :	**560 x 360 x 230 mm**
- Alimentación :	**240 VAC / 50 Hz**
- Consumo:	**20 W**
- Cantidad de LEDs :	**192 LEDs (Rojos 96, Verdes 48 y azules 48)**
- LED duración de vida:	**100 000 horas mas o menos**
- Angulo de apertura:	**160° horizontal / 30° vertical**
- DMX :	**OUT / IN XLR hembra / macho 3 contactos, Display LCD**
- Control DMX :	**3 canales**
- Control musical :	**Micro integrado**

C Funcionamiento:



Elegir el modo de funcionamiento:

- 1 AUTONOMO
- 2 MASTER/ SLAVE
- 3 DMX 512- 1 AUTONOME

- Un « RESET » se efectúa cada vez que se conecta el aparato y aparece el Ultimo estado de memoria, ejemplo: G – 2 –

1. **Modo « AUTONOMO »**
   - Seleccione el modo deseado mediante la tecla « MODE »
   A cada presión de la tecla aparece el mensaje:
   - A001 (o A312…): modo « DMX »
   o
   - S – 1 – o S – 2 – o S – 3 – o S – 4 –: modo « Slave »
   o
   - **G – 1 – o G – 2 – o G – 3 –: modo « Master » <u>quédese en este modo.</u>**
   - Con una de las teclas « UP » y « Down » elija:
   G – 1 – « Master modo sound control » Desfile de los programas con la intensidad musical de los bajos.
   o
   G – 2 – « Master modo slow » Desfile de los programas a velocidad lenta.
   o
   G – 3 – « Master mode stop » el aparato esta en stand by (los LEDs están apagados
   Valide pulsando la tecla « ENTER »

2. **Modo « MASTER/ SLAVE »**
   A: Modo « MASTER»:
   - Misma manipulación de en modo « Autónomo » (vea anteriormente). Elija G – 1 – (música) o G – 2 – (automático). G – 3 – es un modo de « mantenimiento ». Valide pulsando la tecla « ENTER ».

   - En modo « Master » el SPARTANLED debe estar conectado con otros proyectores « Slave » mediante las entradas y salidas XLR. Es importante utilizar cable DMX (110 ohmios).

   B: Modo « SLAVE »:
   - Con la tecla « MODE » seleccione S – X – y con las teclas « UP » y « DOWN »
   Elija S – 1 – o S – 2 – o S – 3 – o S – 4 – en función del Modo « SLAVE » deseado.
   El proyector «SLAVE» se controla mediante el proyector «MASTER», Valide pulsando en «ENTER».

3. **Modo & Valor « DMX »**
   A: Modo DMX
   - Para estar en modo « DMX », conecte el SPARTANLED a un controlador DMX mediante el conector XLR macho.
   Con la tecla « MODE » seleccione A - - - (el ultimo valor DMX grabado aparece).
   Con la teclas UP » y « DOWN » elija el valor deseado, ex A012, A252…
   Valide pulsando en « ENTER ». (Si desconecta el modo DMX, aparece el último estado).

   B: Valor « DMX »

   El SPARTANLED utiliza 3 canales DMX:
   - Canal 1: - 0 a 005 Black out (los LEDs están apagados).
   - 006 a 250: Efecto flash o estroboscópico.
   - 251 a 255: todos los LEDs están conectados al 100%°).
   - Canal 2: - 0 a 125: Elija uno o varios de gobos.
   - 126 a 255: elija un programa.
   - Canal 3: - 0 a 255: Reglaje de la velocidad, el canal 2 debe estar en uno de los programas de 126 a 255)

4. **« d. 1 »**
   - Cuando elija el modo de funcionamiento valídelo pulsando la tecla « ENTER », Aparece el mensaje « d. 1 », pulse en « UP » o « DOWN » la pantalla digital está en modo standby, solo un punto rojo parpadea señalando que el aparato esta bajo tensión. Si desconecta el modo DMX el LED se apaga.

Respecte detenidamente los puntos siguientes:

Respecte detenidamente los puntos siguientes:

• ¡Atención!
El aparato está alimentado con un voltaje peligroso (230 V~). Deje el mantenimiento en manos del personal cualificado. No haga nunca ninguna modificación en el aparato que no se describa en este manual de instrucciones, podría sufrir una descarga.

• Instale el aparato de manera profesional y segura. Si cuelga el aparato encima de las personas, utilice un gancho de fijación apropiado que disponga de un eslingue de seguridad con cierre. Fije el cable de seguridad de manera a que la distancia de caída del aparato no pueda ser superior a 20 cm.

• No mire nunca directamente el haz luminoso, puede provocar problemas oculares. No olvide
Que los cambios rápidos de colores o de los efectos de centellos puede provocar crisis de epilepsia en algunas personas fotosensibles e epilépticas.

• Procure que el aparato no reciba ningún golpe.

• No manipule el aparato o su cable de red con las manos.

• La puesta en marcha y el paro frecuente del aparato pueden dañarlo

• No utilice el aparato y desconecte inmediatamente el cable de la toma de corriente:
Si existe algún daño visible en el aparato.
Si aparece algún defecto por caída o accidente similar.
Si no funciona correctamente.

• Acuda siempre a un técnico especializado para efectuar las reparaciones.
• El cable de red sólo puede ser remplazado por el fabricante o por un técnico habilitado.

• No lo desenchufe nunca tirando directamente del cable.

• No podrá reclamarse garantía o responsabilidad alguna por cualquier daño personal o material si se utiliza el aparato para fines diferentes a los originalmente concebidos, si no se monta con seguridad, no se utiliza correctamente o no se repara por expertos.

• Para limpiar el aparato, utilice un trapo seco y suave, no utilice nunca productos químicos.
Limpie las lentes regularmente del polvo, del humo y otras suciedades, solo con esta condición la luz se emitirá de manera máxima. Para proceder a la limpieza, desconecte el aparato. Utilice un trapo limpio, suave y limpio cristales para las lentes.
Seque las lentes. Para limpiar los otros elementos del aparato, utilice exclusivamente un trapo
Suave y limpio. No utilice nunca productos químicos, podría derramarse dentro del proyector y provocar daños.

• Mantenga el aparato alejado de los niños.

• Para limpiarlo, utilice un paño seco y suave, no use en ningún caso productos químicos o agua

• Utilice el embalaje de origen para transportar el aparato

• No repare y no efectúe nunca un corto circuito en un fusible dañado, sustitúyalo por un fusible de mismo tipo y de mismas características.

• Por razones de seguridad, no modifique nunca el interior del aparato.

• Si va a poner el aparato fuera de servicio definitivamente, llévelo a la planta de reciclaje más cercana para que su eliminación no sea perjudicial para el medioambiente.

Según datos del fabricante
Made in PRC 03.10.2008

GROUPO S.O.D.E.L DUNE 32340 MIRADOUX **info@dune-sono.com** **www.dune-sono.com**

Para garantizarle una calidad óptima de los productos, DUNE se reserva el derecho de modificar sin previo aviso las características técnicas y las configuraciones generales de los aparatos, en este caso las características y los esquemas de este manual pueden ser diferentes. Según datos del fabricante. Nos reservamos el derecho de modificación. Manual de instrucciones protegido por el copyright de DUNE SAS Está prohibida cualquier reproducción total o parcial de este manual.